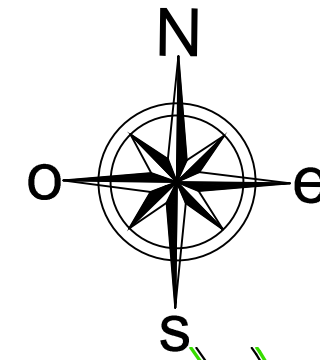


# DESAGÜES PLUVIALES macrocuena 3

ESCALA

1 / 1000



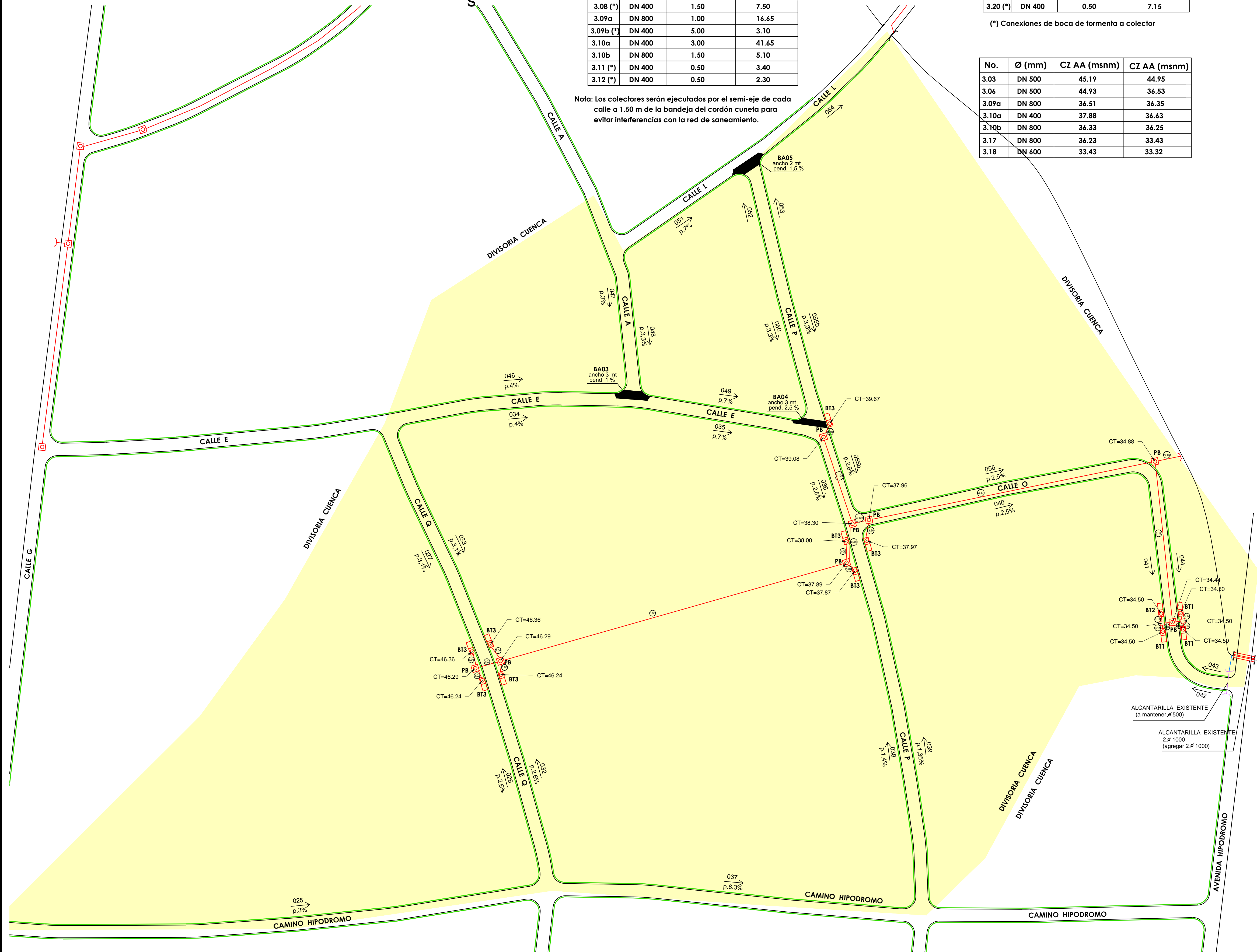
COLECTORES			
No.	Ø (mm)	Pendiente (%)	Longitud (m)
3.01 (*)	DN 400	1.35	5.20
3.02 (*)	DN 500	1.50	3.60
3.03	DN 500	2.50	9.70
3.04 (*)	DN 400	1.07	6.55
3.05 (*)	DN 400	1.00	3.75
3.06	DN 500	4.84	173.40
3.07 (*)	DN 400	2.00	2.25
3.08 (*)	DN 400	1.50	7.50
3.09a	DN 800	1.00	16.65
3.09b (*)	DN 400	5.00	3.10
3.10a	DN 400	3.00	41.65
3.10b	DN 800	1.50	5.10
3.11 (*)	DN 400	0.50	3.40
3.12 (*)	DN 400	0.50	2.30

Nota: Los colectores serán ejecutados por el semi-eje de cada calle a 1.50 m de la bandeja del cordón cuneta para evitar interferencias con la red de saneamiento.

COLECTORES			
No.	Ø (mm)	Pendiente (%)	Longitud (m)
3.13 (*)	DN 400	0.50	3.30
3.14 (*)	DN 400	0.50	1.50
3.15	DN 400	2.35	2.55
3.16	DN 400	2.35	2.55
3.17	DN 800	2.00	140.10
3.18	DN 600	0.15	77.75
3.19	DN 800	2.00	11.20
3.20 (*)	DN 400	0.50	7.15

(\*) Conexiones de boca de tormenta a colector

No.	Ø (mm)	CZ AA (msnm)	CZ AA (msnm)
3.03	DN 500	45.19	44.95
3.06	DN 500	44.93	36.53
3.09a	DN 800	36.51	36.35
3.10a	DN 400	37.88	36.63
3.10b	DN 800	36.33	36.25
3.17	DN 800	36.23	33.43
3.18	DN 600	33.43	33.32



## REFERENCIAS

- MACROCUEÑA 3 (0,00 Hg)
- ALCANTARILLAS EXISTENTES
- DESAGÜES PLUVIALES EXISTENTES
- POZOS DE BAJADA EXISTENTES
- DESAGÜES PLUVIALES PROYECTADOS
- POZOS DE BAJADA PROYECTADOS
- BOCA TORMENTA 1 BOCA  BT1
- BOCA TORMENTA 2 BOCAS  BT2
- BOCA TORMENTA 3 BOCAS  BT3
- TOMA CUNETA PROYECTADA  TC
- CORDON CUNETA PROYECTADO
- CUNETAS EXISTENTES (a verificar)
- BADEN PROYECTADO



INTENDENCIA DEPARTAMENTAL de ROCHA

DIRECCIÓN GENERAL DE OBRAS

PROYECTO : **CONSTRUCCIÓN de PLUVIALES  
y PAVIMENTACIÓN de CALLES  
de BARRIO HIPODROMO  
en CIUDAD DE ROCHA**

PLANO : **DESAGÜES PLUVIALES  
macrocuena 3**

DIRECTOR de OBRAS :	FECHA :
Ing. Civil LEANDRO PIÑEIRO	05/07/2021
EQUIPO TÉCNICO : Ing. Civil ANA LAURA PEREYRA Ing. Agrím. AGUSTIN DECUADRA OSMÁN HERRERA PABLO PERTUSSO	ESCALA : 1/1000
DIBUJANTE : CARLOS BARBOZA RODRIGUEZ	VERSIÓN : 28/07/2021
	LAMINA <b>17</b>